Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение «Центр развития ребенка – детский сад № 28 «Огонек»

Консультация для родителей « Формирование основ начального программирования при помощи мини-робота «Умная пчела»»

Подготовила : воспитатель
Лобастова Ю. Л.

Бердск 2022

«Игры детей – вовсе не игры. и правильнее смотреть на них как на самое значительное и глубокомысленное занятие этого возраста»

Мишель де Монтень

В дошкольном возрасте происходит интенсивное освоение ребенком окружающего мира. Познание – это процесс, который обеспечивает уверенную и содержательную жизнь, наполняет ее открытиями. Открытие мира – любимое занятие любого ребенка, поэтому процесс познавательного развития необходимо постоянно поддерживать. И часто жизнь сама подсказывает ситуации, методы и приемы, которые можно использовать для развития ребенка, для закрепления уже полученных знаний.

В первую очередь к подобным ситуациям относятся игры. Через игру дети расширяют представление о предметах, их свойствах, материалах, осваивают способы использования предметов, осознают их назначение. В игре развивается фантазия, воображение, моторика, совершенствуется речь, появляется планирующая функция.

Известно, что внимание ребенка ослабевает даже к интересным занятиям и любимым игрушкам. Огромным преимуществом является использование яркой и интересной игрушки и решение многих образовательных задач в игровой форме с использованием мини-робота «Би-Бота»

Что такое мини-робот «Би-Бот» (Умная пчела) ? Это напольный мини – робот, предназначенный для использования детям 3-7 лет, так как прост в использовании и выполнен из прочных безопасных материалов. По образу дизайн напоминает пчелу, на спинке и брюшке пчелы расположены элементы управления роботом.

Если нажимается кнопка «Вперед», то робот продвигается вперед на один шаг, длина шага равна 15 сантиметрам. При включении кнопки «Назад» робот делает шаг назад на 15 сантиметров. При использовании кнопки «Поворот налево» и «Поворот направо» «Пчела» не будет продвигаться на плоскости, а сделает разворот в ту или иную сторону на 90 градусов. Это следует учитывать при составлении программы действий робота. Игрушка обладает памятью на 40 шагов, что позволяет создавать сложные алгоритмы. Когда программа действий задана, нажимается кнопка «Пуск». После выполнения роботом поставленной задачи обязательно нажмите кнопку «Очистить память». Робот издает звуковые и световые сигналы, тем самым привлекая внимание ребенка и делая игру ярче.

Это дает возможность самостоятельно полностью погрузиться в процесс обучения. Что является большим преимуществом в использовании робота как в совместной, так и в самостоятельной игровой деятельности ребенка. В процессе игры с «Умной пчелой» у ребенка происходит развитие логического мышления, мелкой моторики, коммуникативных навыков, словарного запаса, умения работать в группе, составлять алгоритмы, считать, ориентироваться в пространстве.

Перед началом работы с лого-роботом необходимо:

1. Проверить заряд мини-робота.
2. Подготовить игровую площадку. Игровая площадка должна иметь ровную игровую поверхность.
3. Расположить игровое поле таким образом, чтобы всем игрокам было удобно разместиться вокруг него.
4. Разложить используемые в игре карточки на нужных секторах игрового поля.

Помните, если у ребенка не получилось с первого раза точно выполнить задание, дайте ему еще один шанс исправить ошибку.

Спасибо за внимание!