

Дидактическая игра
«Мемори»
«Русские народные сказки»
для детей дошкольного возраста

Разработала: Низамова Д.Д. -воспитатель

Цель: закрепление представлений о героях произведений русских народных сказок через узнавание иллюстраций.

Задачи образовательные:

- продолжать знакомить детей с российскими художниками-иллюстраторами;
- расширять знания детей о произведениях К. И. Чуковского;
- способствовать развитию познавательно-практической активности детей;
- Развивающие:
- развивать зрительную память, восприятие, внимание, усидчивость;
- развивать умение слушать, слышать и запоминать предлагаемую информацию.
- Воспитательные:
- воспитывать положительную эмоциональную отзывчивость на иллюстрации;
- воспитывать добрые чувства к героям произведений;
- воспитывать интерес к настольным играм.

Описание игры

В состав лото входят 26 парных карточек с изображением героев произведений русских народных сказок.

В игре могут участвовать от 2 и более детей.

Правила игры:

- нельзя открывать больше двух карточек за один ход;
- не подсказывать;
- соблюдать очерёдность.

Игровые действия:

- дети по очереди открывают по 2 карточки;
- сверяют изображения на них, называют героев;
- проверяют действия других игроков.

Ход игры:

Первый вариант:

Могут участвовать от 2 и более детей. Можно начать с 4 карточек и далее постепенно увеличивать их количество.

В начале освоения игры ведущий (взрослый или ребенок) раскладывает карточки сначала «лицом» вверх в хаотичном порядке, игроки смотрят и запоминают. Затем все отворачиваются (или закрывают глаза), а ведущий переворачивает карточки рубашкой вверх, после чего каждый игрок по очереди открывает по две карточки. Если карточки совпали, и ребёнок правильно назвал героя, он их забирает себе, если нет, то переворачивает обратно.

Выигрывает тот, у кого окажется больше всего парных карточек.

Второй вариант:

Все карточки перед началом игры перемешиваются и раскладываются рядами лицевой стороной (картинкой) вниз. Игроки по очереди открывают (переворачивают) по 2 карточки. Если открыты одинаковые карточки, то игрок, назвав героя, забирает их себе и открывает следующую пару карточек. Если карточки не совпадают - игрок кладёт их на прежнее место лицевой стороной вниз и право хода переходит к следующему участнику. Когда непарные карточки возвращаются на место, все играющие стараются запомнить, где какая картинка лежит.

Побеждает игрок, набравший наибольшее количество парных карточек.





