

Дидактическая игра «Лабиринт» – это игра, которая способствует развитию логического и пространственного мышления, учит ребенка анализировать, развивает зрительное внимание.

Лабиринт ставит ребенка перед выбором в заведомо сложной ситуации, из которой ему необходимо найти выход, а значит, преодолевать себя, не останавливаясь и идти до конца.

При этом ребенок развивает в себе такие качества как целеустремленность, устойчивость в трудных жизненных ситуациях, которые пригодятся ему в жизни. Данная игра требует сосредоточенности, концентрации внимания, тренирует усидчивость ребенка, а это важные качества, которые необходимы ребенку в школе. При прохождении лабиринта графическим способом развиваются точность, аккуратность как показатели зрительно-моторной координации.

В нашей подборке представлены лабиринты различной сложности и конфигурации для детей младшего дошкольного возраста.

Предварительная работа заключается в прохождении простых лабиринтов сначала с одной дорожкой, потом с двумя.

Необходимо разъяснить понятия «тупик», «дорожка», «стена», что нельзя пересекать стену, сходить с дорожки.

Типичные ошибки

Некоторые дети, не проходя лабиринта, проводят линию за полем от начала сразу к концу, т.е. не приняли инструкцию.

Необходимо повторение, разъяснение и совместное прохождение либо показ на аналогичных лабиринтах.

При не соблюдении правил, вернуть на исходную позицию, объяснив правила. Прохождение лабиринтов является показателем развития наглядно-образного мышления.

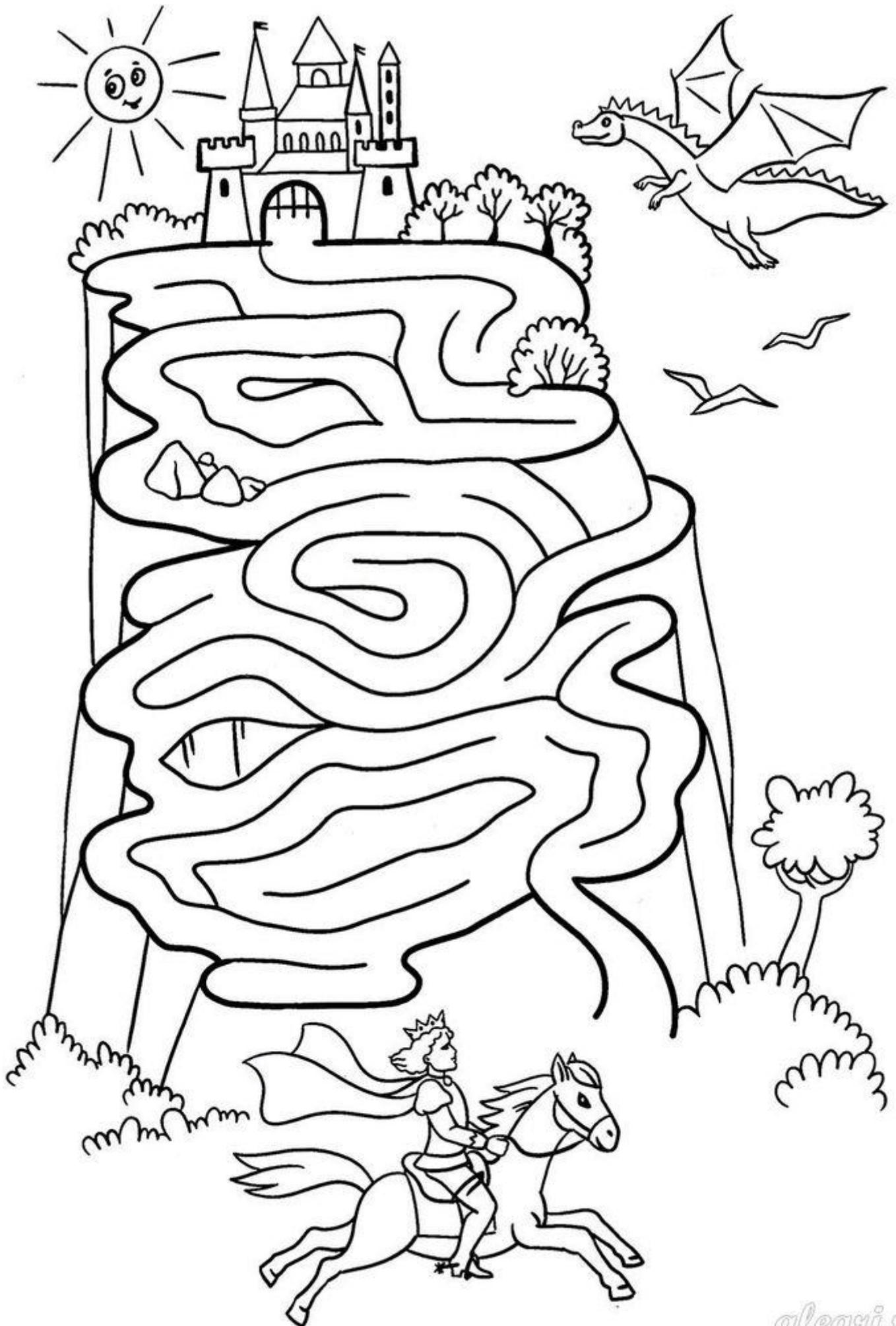
Цель: развитие тонких движений пальцев рук, зрительно -пространственной ориентировки на листе бумаги.

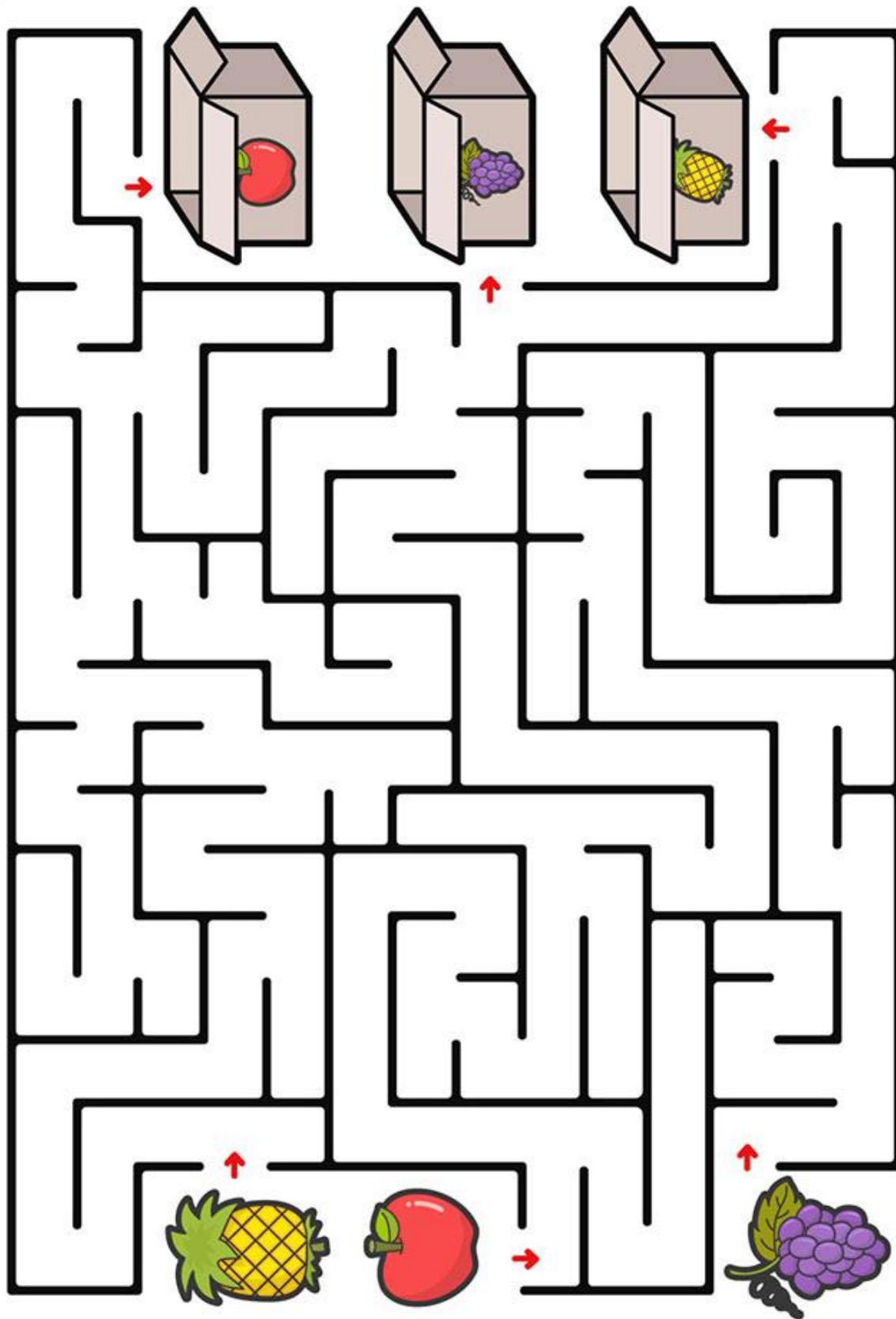
Задачи:

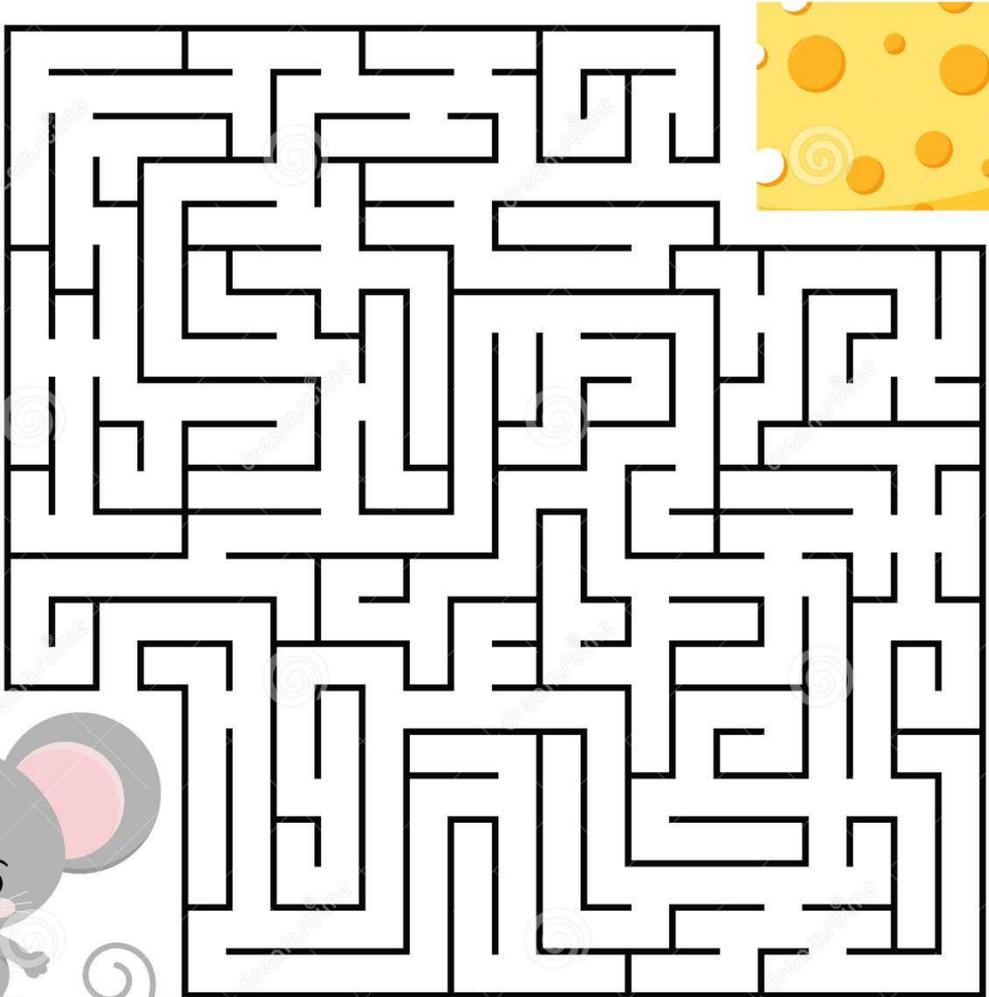
- развивать мелкую моторику пальцев рук
- закреплять ориентировку и понятия: вверх, вниз, влево, вправо
- развивать внимание совершенствовать сенсорные представления
- соблюдать предложенные правила игры
- формировать контроль выполняемой деятельности
- воспитывать инициативность

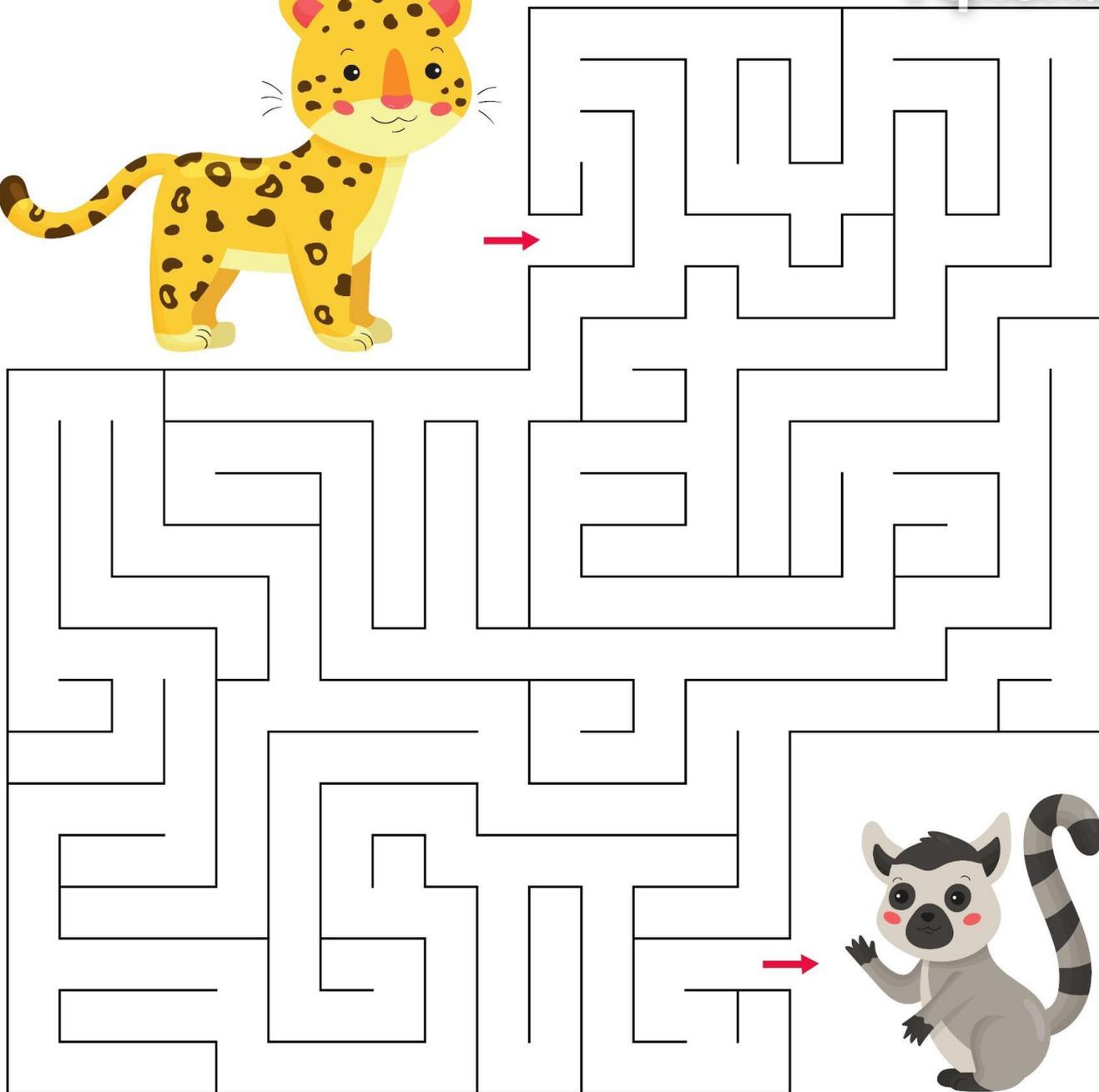
Правила могут быть такими:

- найди самый короткий путь,
- обойди все препятствия,
- собери все предметы, не разу не пройдя дважды по одной дорожке,
- не попадись хищникам;
- двигайся по стрелкам в заданном направлении.

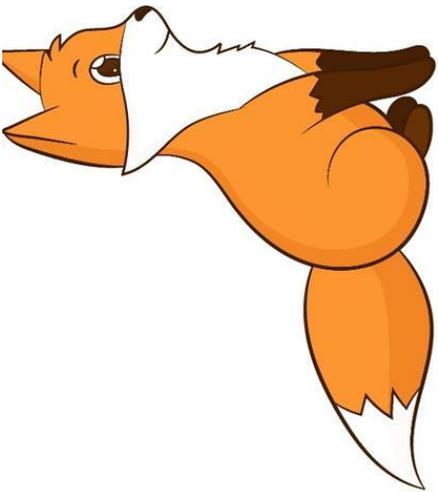
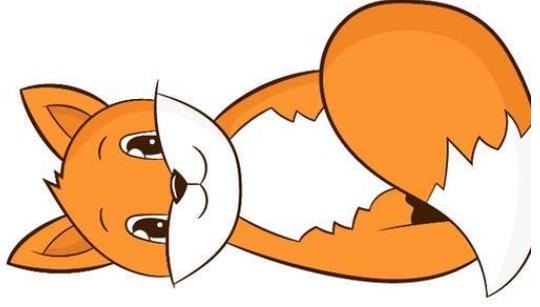




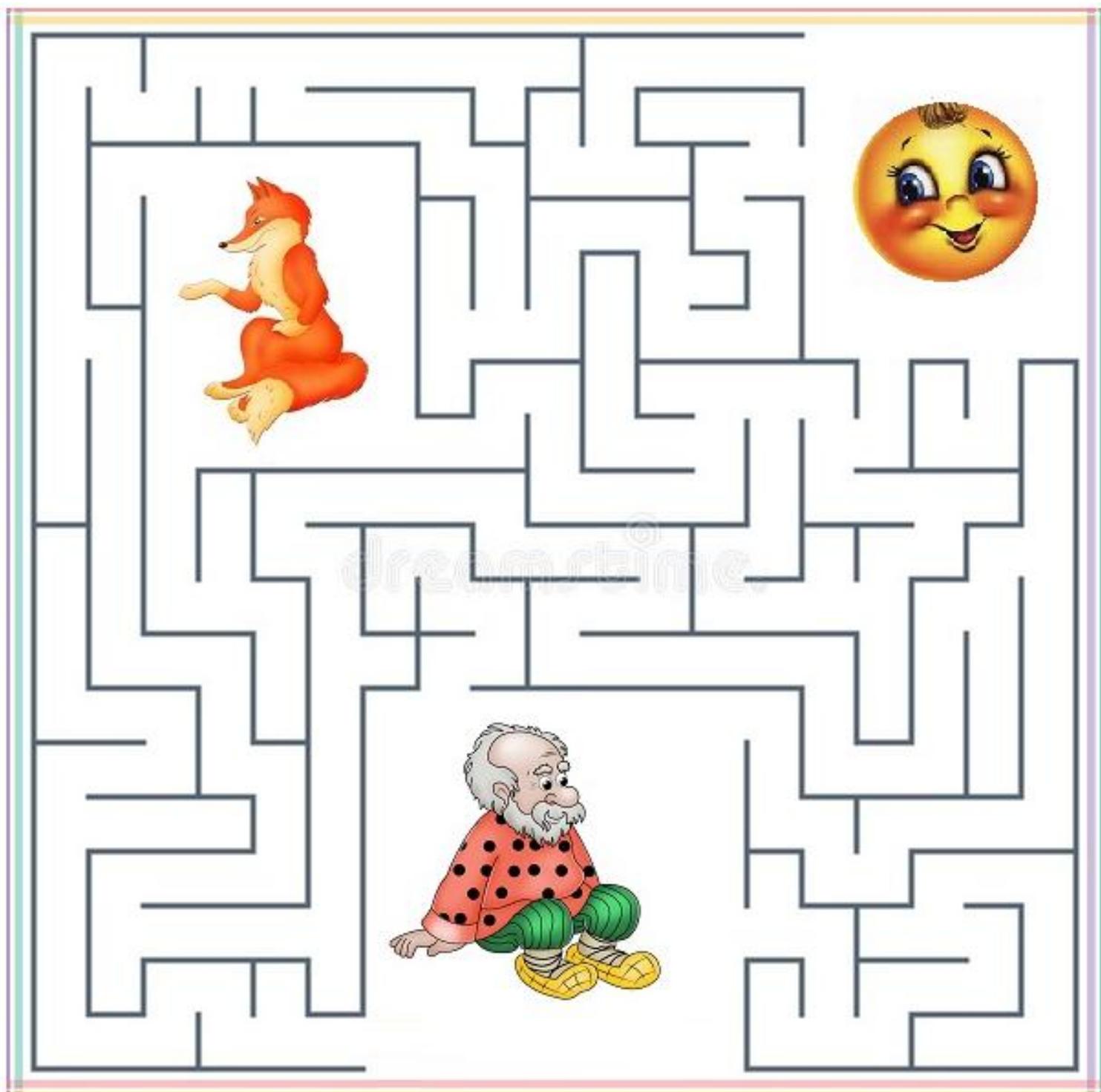


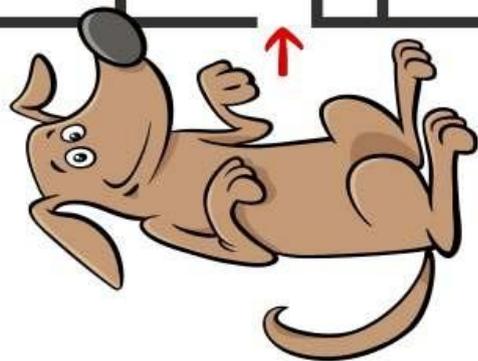
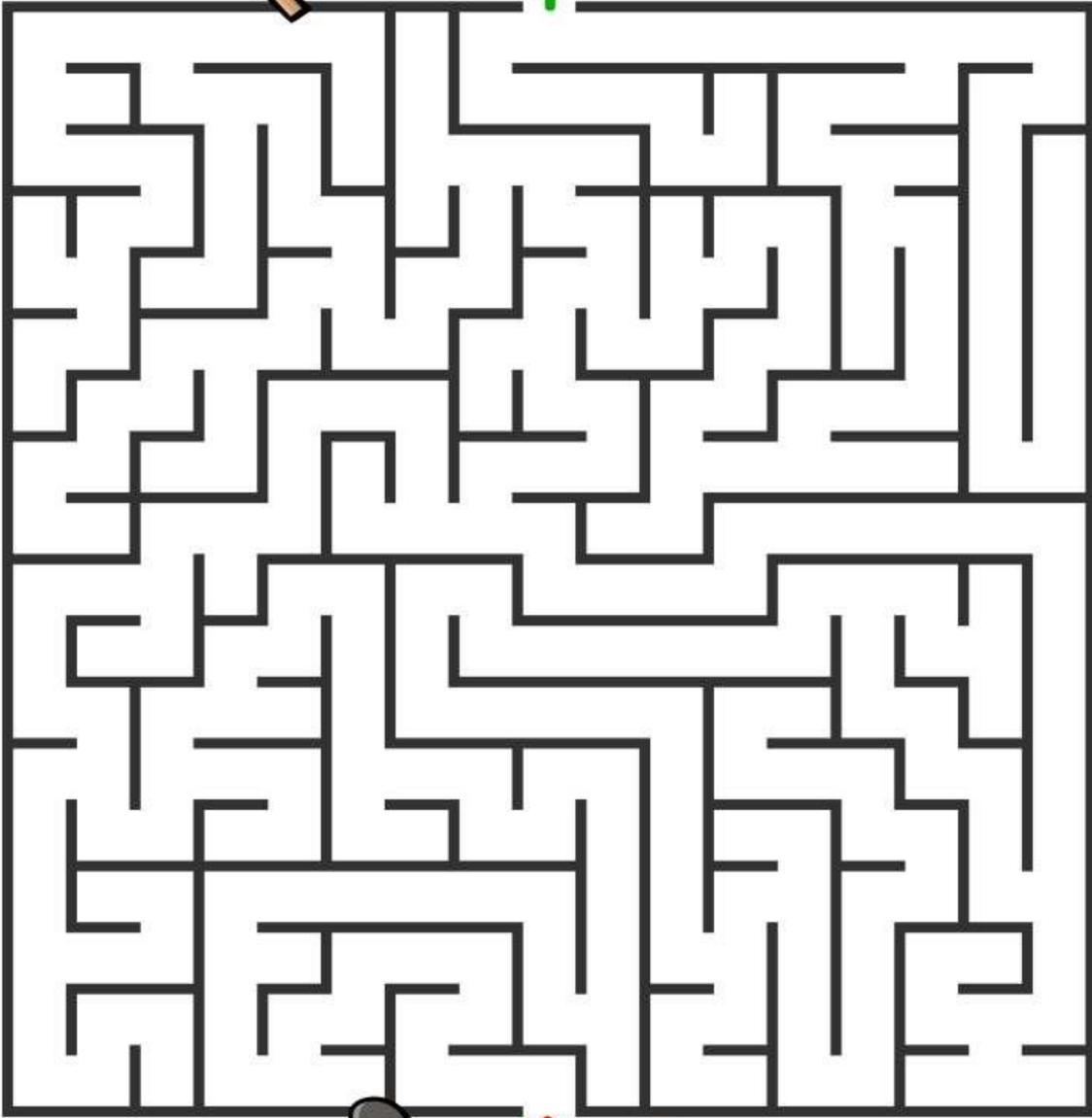
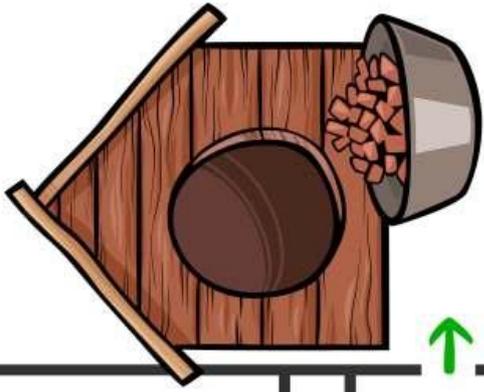


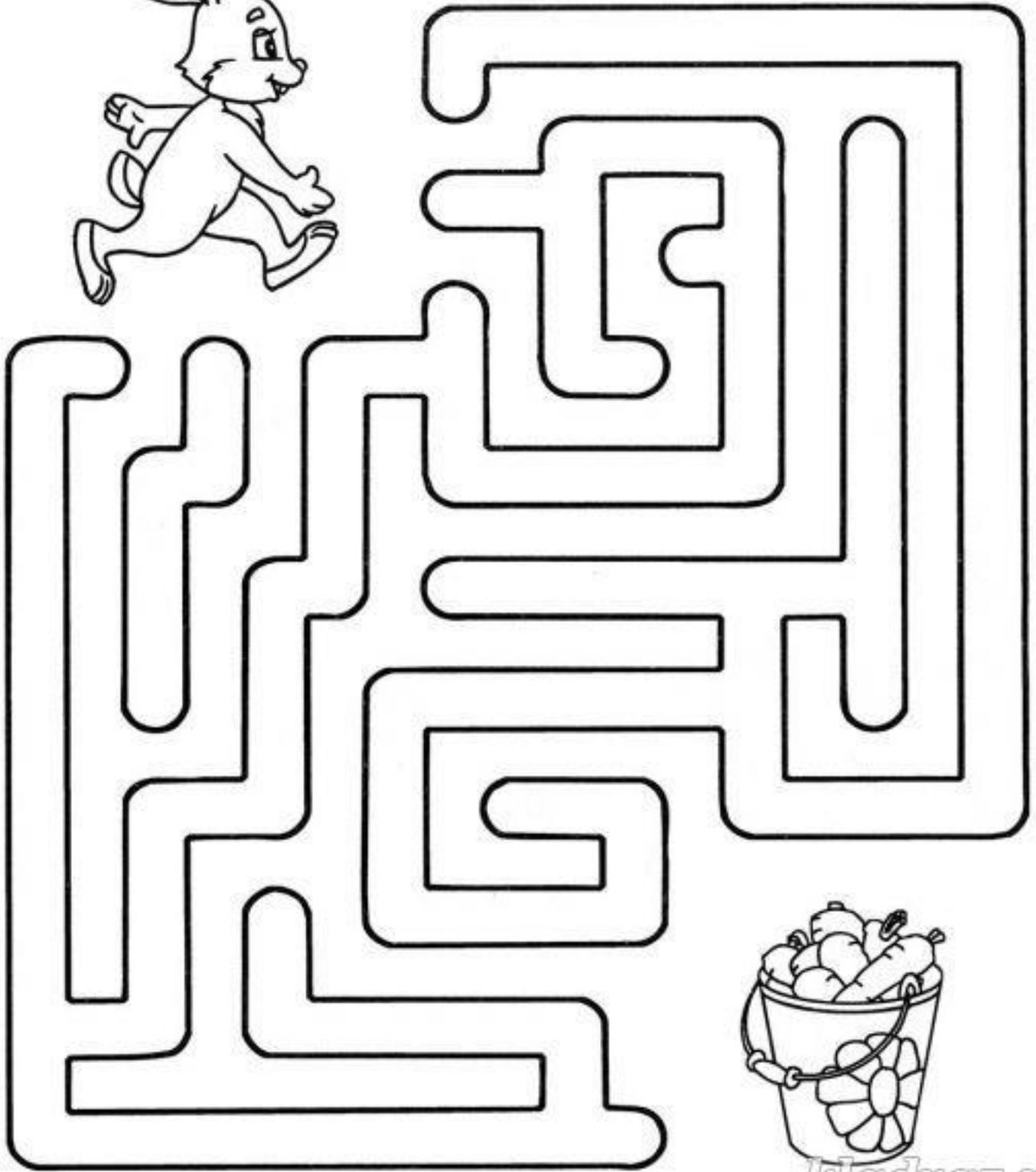
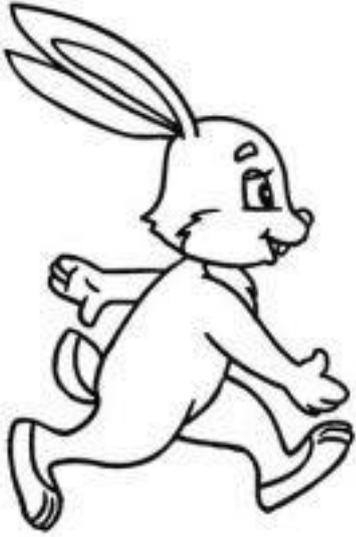




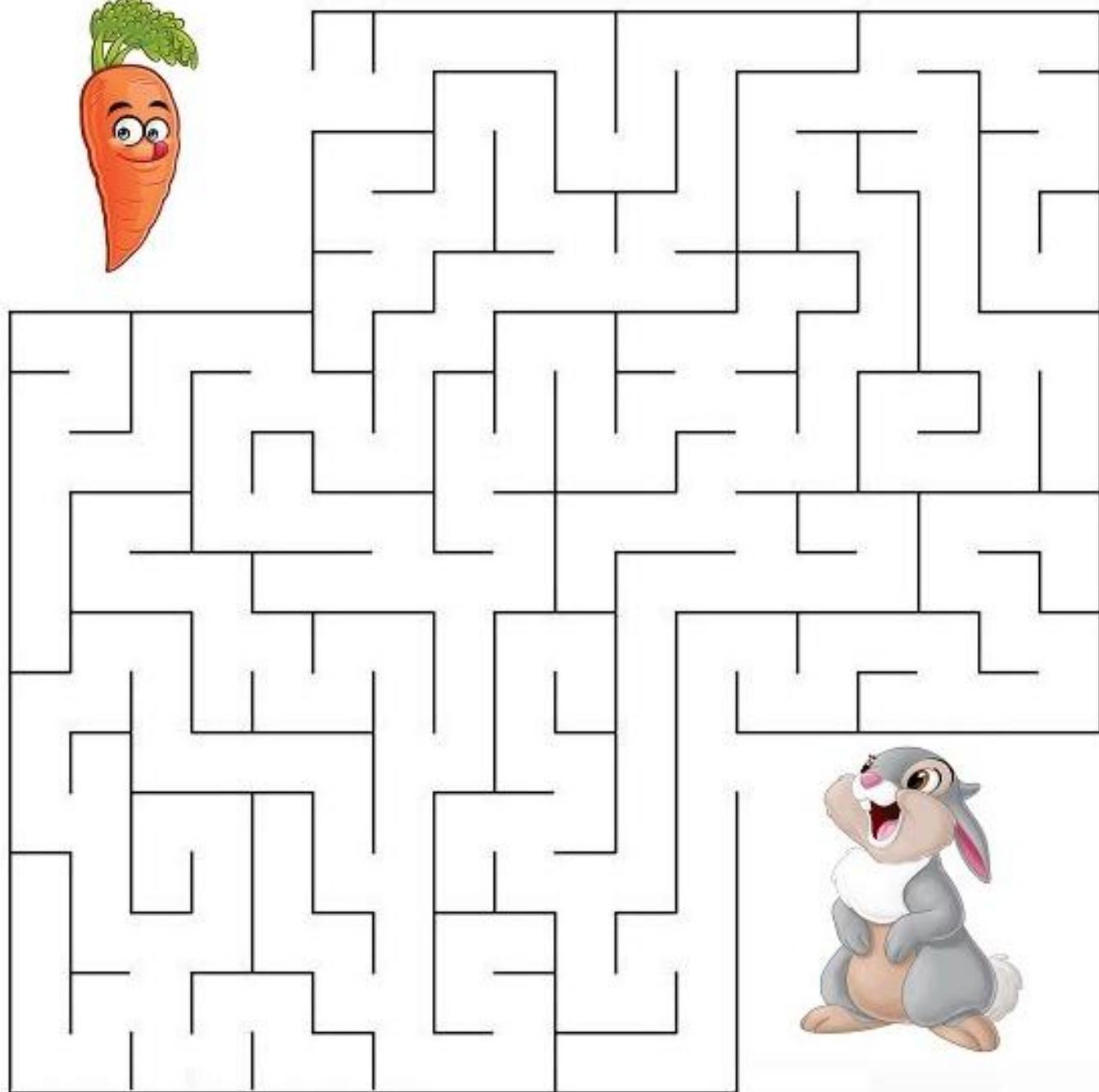


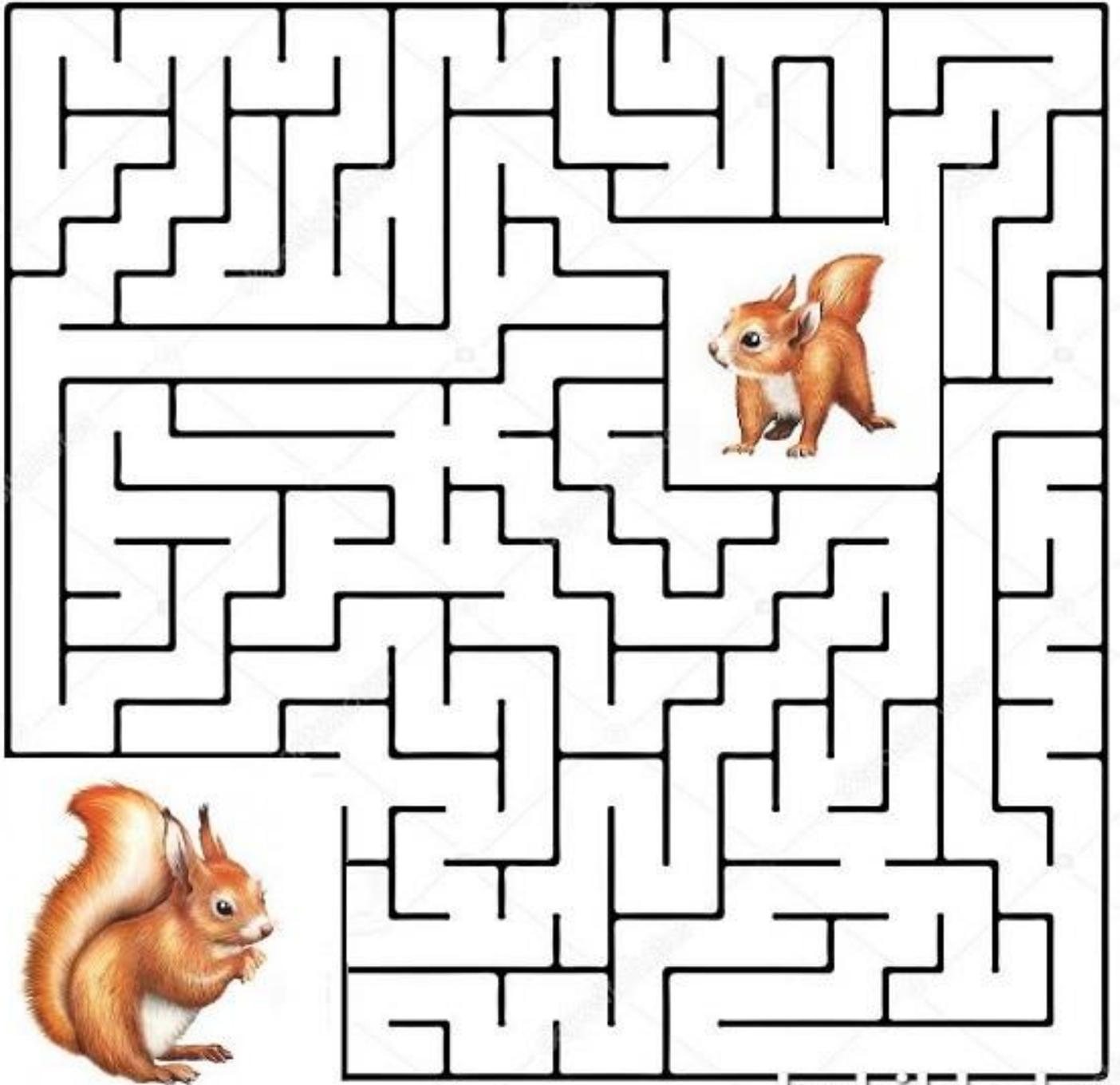




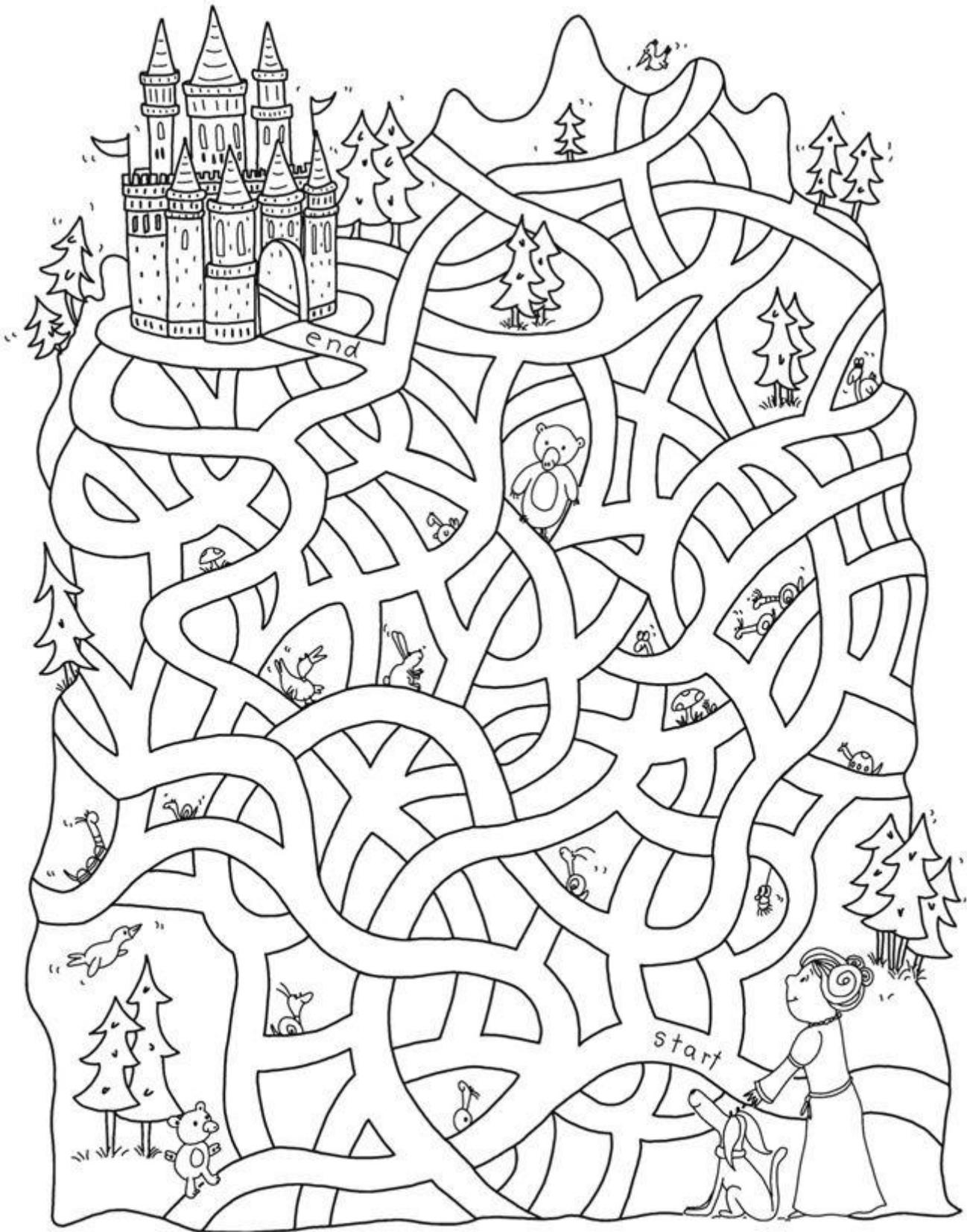


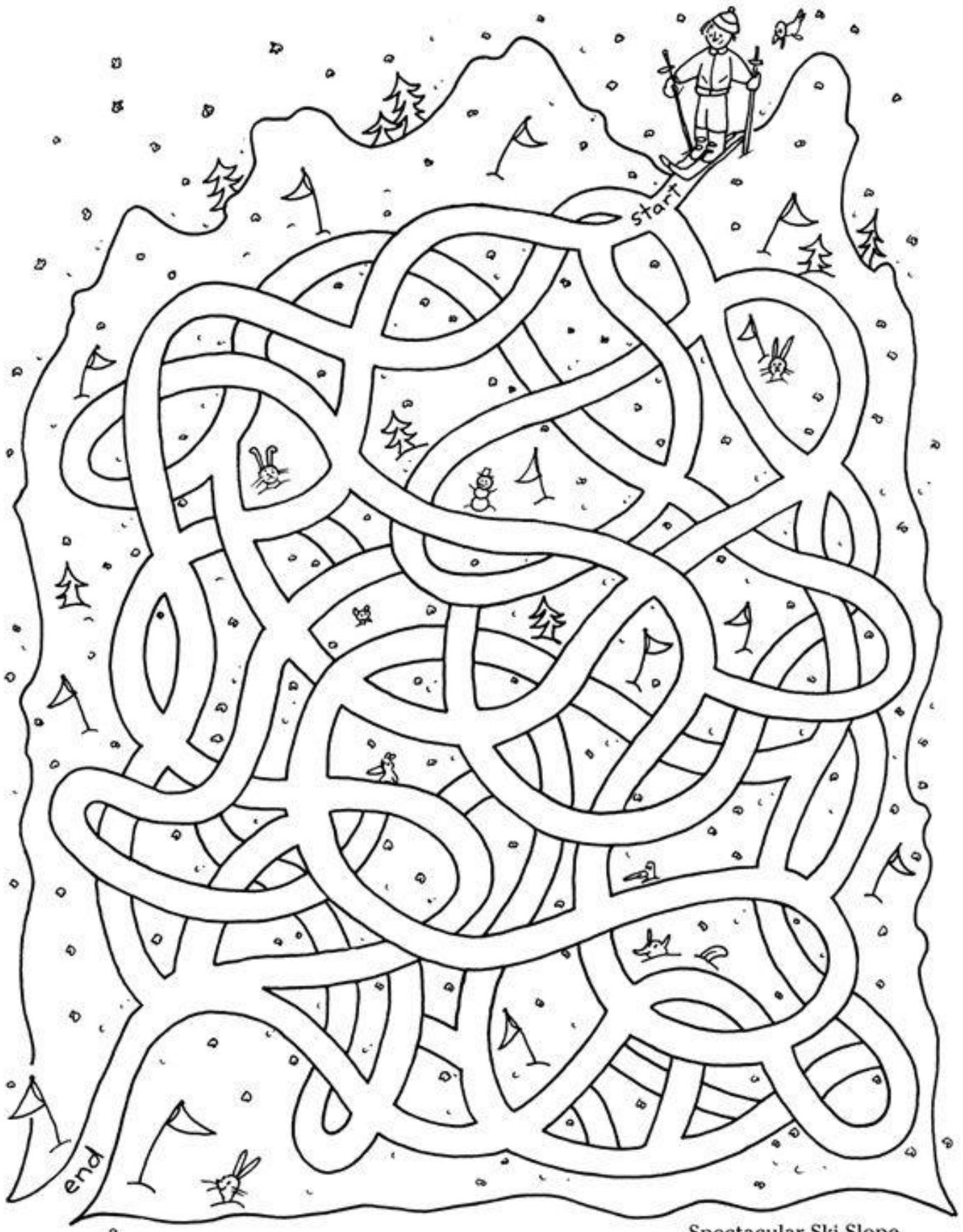
kladroz.ru



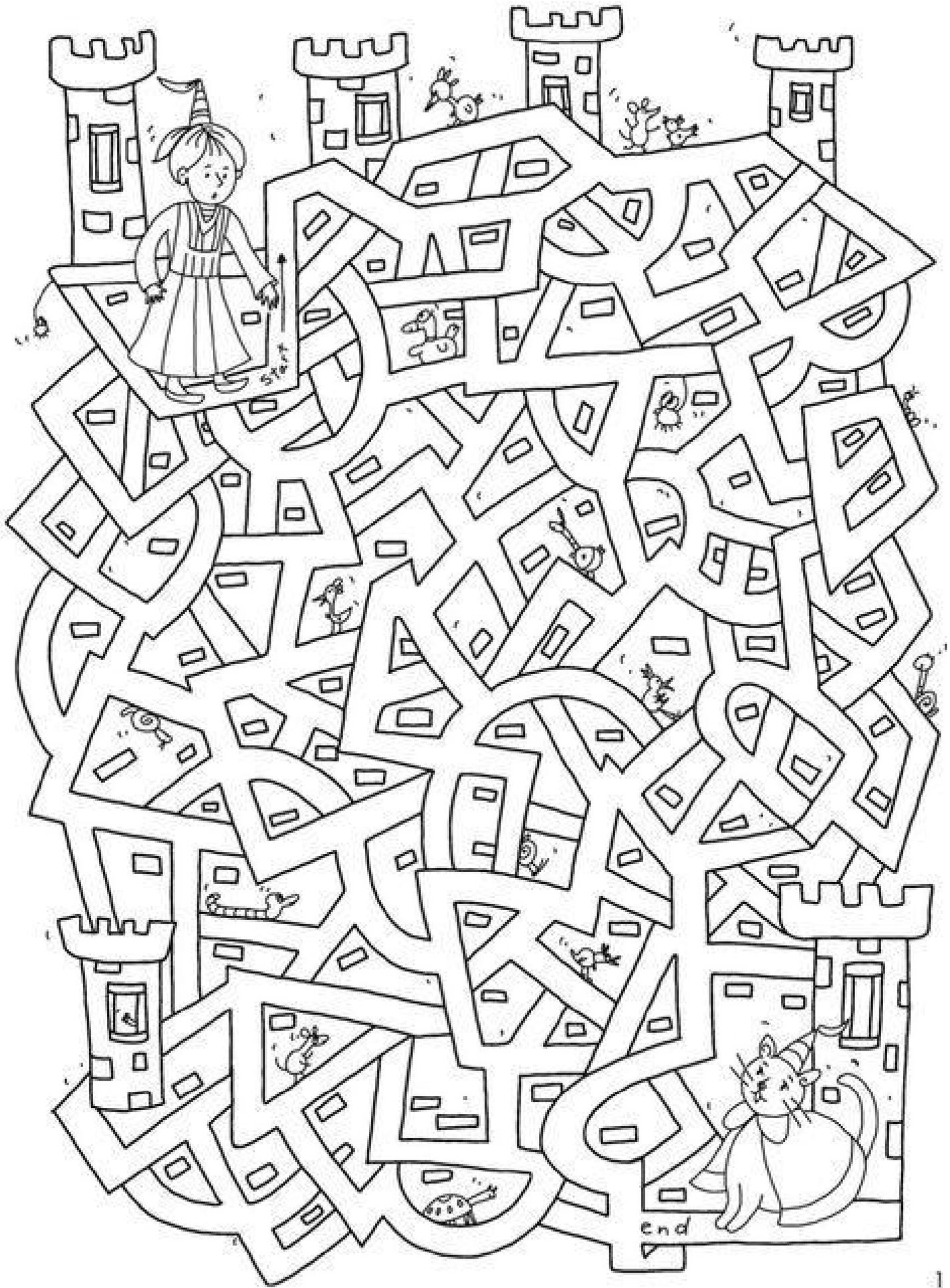


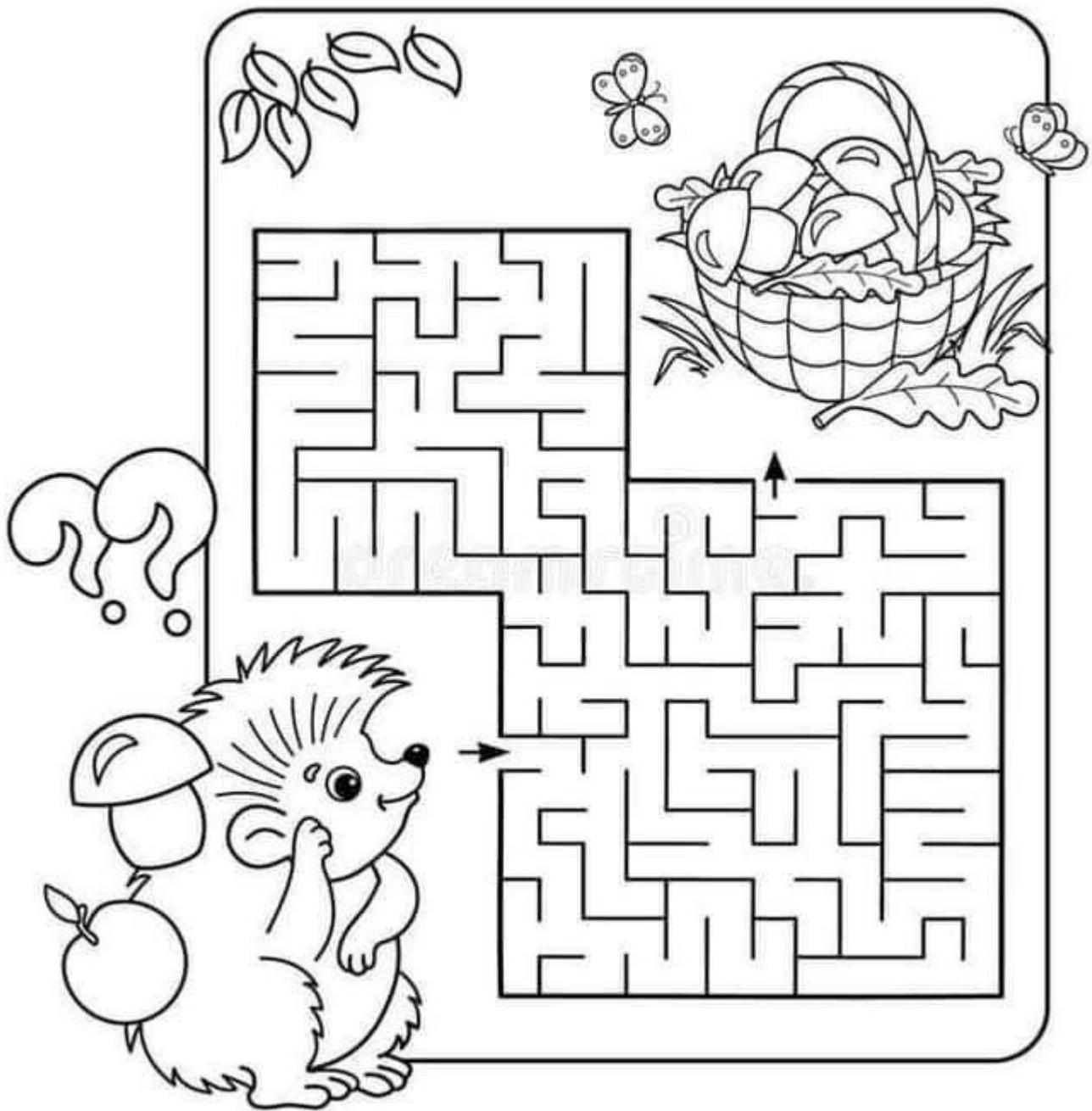
bebiklad.ru





Spectacular Ski Slope







1

2

3

4

5

6

7

