

# Развитие пространственного воображения с помощью технологии «Куборо»



Подготовила воспитатель Группы №7 «Бабочки» Чечкина О.С.

### Что такое «Куборо»?

«**Cuboro**» - это деревянный конструктор-игра, который предоставляет равные возможности для проявления своих способностей абсолютно всем.

Набор состоит из кубиков с гранью 5 см, выполненных из экологически чистого бука, и 5 прочных стеклянных шариков. С помощью этих кубиков может быть создан путь, который приведет шарик от начала до конца маршрута. В кубиках прорезаны отверстия — прямые либо изогнутые желобки и туннели. Путем составления друг с другом, а также одного на другой можно получить конструкции дорожек-лабиринтов





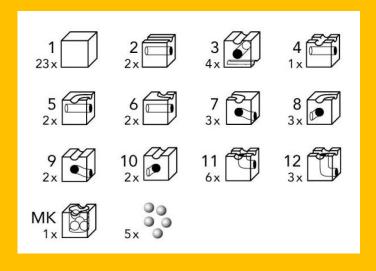
#### Историческая справка

Конструктор Cuboro был разработан в 1976 году швейцарским инженером Маттиасом Эттером в качестве простой образовательной игры для детей. На тот момент конструктор представлял собой трехмерный пазл из кубиков с желобами и тоннелями. Если кубики были составлены правильно, шарик мог двигаться по лабиринту, и задание считалось выполненным.









У каждого кубика набора Cuboro есть имя - это его номер. На упаковке всех наборов Cuboro вы можете увидеть схематичное изображение кубика с его индивидуальными тоннелями и желобами.

#### Цель:

#### Развитие пространственного воображения.

#### Задачи:

- 1. Учить различать и называть основные строительные детали, работать по схеме, определять детали на ощупь.
- 2. Формировать понятия желобок, туннель.
- 3. Подводить детей к простейшему анализу созданных построек, совершенствовать конструктивные умения.
- 4. Развивать умение работать в команде.





# Знакомство с разновидностью кубиков

Игра «Найди кубик по схеме»





## Игра «Найди такой же на

ощупь»





Ребенок, увидев результат своих действий, испытывает восторг, чувствует себя увереннее, повышается самооценка. И все это — хорошая основа для дальнейшей мотивации развития его инициативы.

Игра «Построй по схеме»



Создание конструкций захватывает детей. В этой деятельности все дети мотивированы довести работу до конца, проявляют большую активность, потому что они играют с с о б с т в е н н о р у ч н о созданными моделями.





