



Муниципальное бюджетное дошкольное
образовательное учреждение
«Центр развития ребенка - детский сад №28 «Огонек»

Конспект соревнований: «Юные инженеры Сиборо»

Составитель:
педагог- психолог Семенюк С.П.
учитель- дефектолог Тюрина А.В.

Конспект соревнований по Куборо (внутренне соревнования)

Конспект соревнований: «Юные инженеры Cuboro»

Цель: Закрепление навыков работы с конструктором, развитие мелкой моторики и командного взаимодействия.

Участники: 10 детей (2 команды по 5 человек: «Кубики» и «Шарики»).

1. Открытие и разминка

Приветствие: Ведущий объявляет начало турнира. Добрый день ребята. Сегодня у нас с вами не просто занятие, а настоящий турнир! Для начала нам нужно поделиться на две команды с помощью жеребьевки.

Деление на команды: Жеребьевка (дети достают из мешочка либо синий, либо красный кубик).

Ребята, вот мы поделились на команды, теперь ваша задача придумать свое название!

2. Конкурсная программа

Задание №1: «Как меня зовут?» (Знание деталей)

Суть: Перед каждой командой лежат 5 разных кубиков (например, №1, №2, №3, №11, №12).

Задача: Ведущий показывает карточку со схематичным изображением кубика или называет его номер/функцию (например: «Найдите кубик с прямым желобом сверху»).

Баллы: 1 балл за каждый правильный ответ.

Задание №2: «Слепой мастер» (Угадай на ощупь)

Суть: По одному участнику от команды подходят к «волшебному мешочку».

Задача: В мешочке лежат кубики. Ведущий просит: «Найди на ощупь кубик, у которого внутри есть поворот (туннель)».

Баллы: Кто правильно вытащит нужную деталь.

Задание №3: «Собери узор» (Логика и точность)

Суть: Команде дается 9 кубиков. образец узора

Задача: собрать из кубиков заданный узор.

Баллы: Кто правильно собрал узор.

Задание №4: «Прокати шарик» (Логика и точность)

Суть: Команде дается 7-8 кубиков.

Задача: Собрать из них дорожку так, чтобы шарик прокатился от старта до финиша, не остановившись.

Условие: Кубики можно использовать любые, но дорожка должна работать.

3. Финальное задание: «Повтори за мастером»

Это самое ответственное задание на скорость и внимательность.

Подготовка: Ведущий заранее строит небольшую башню (из 5–6 кубиков) и накрывает её платком.

Ход игры:

Ведущий снимает платок на 30 секунд.

Дети смотрят и запоминают расположение желобов и отверстий.

По сигналу «Старт!» команды должны из своего набора кубиков собрать точно такую же конструкцию.

Победа: Выигрывает команда, которая первой закончит сборку и чей шарик успешно пройдет по всей трассе без застреваний.

4. Награждение

Вручение медалей «Мастер Cubogo».

Совместное фото с построенными башнями.

Протокол соревнований по Cuboro «Юные инженеры»

Дата проведения: « ____ » _____ 202__ г.

Судья: _____

№	Название конкурса	Критерий оценки	Команда 1: « _____ »	Команда 2: « _____ »
1	«Как меня зовут?»	1 балл за каждый верно названный кубик (всего 5)		
2	«Слепой мастер»	2 балла за верно найденную деталь на ощупь		
3	«Собери узор»	3 балла, если узор собран верно		
5	«Прокати шарик»	3 балла, если шарик докатился до конца		
5	«Повтори за мастером»	5 баллов — первыми и верно; 3 балла — вторыми, но верно		
ИТОГО	Сумма баллов		_____	_____