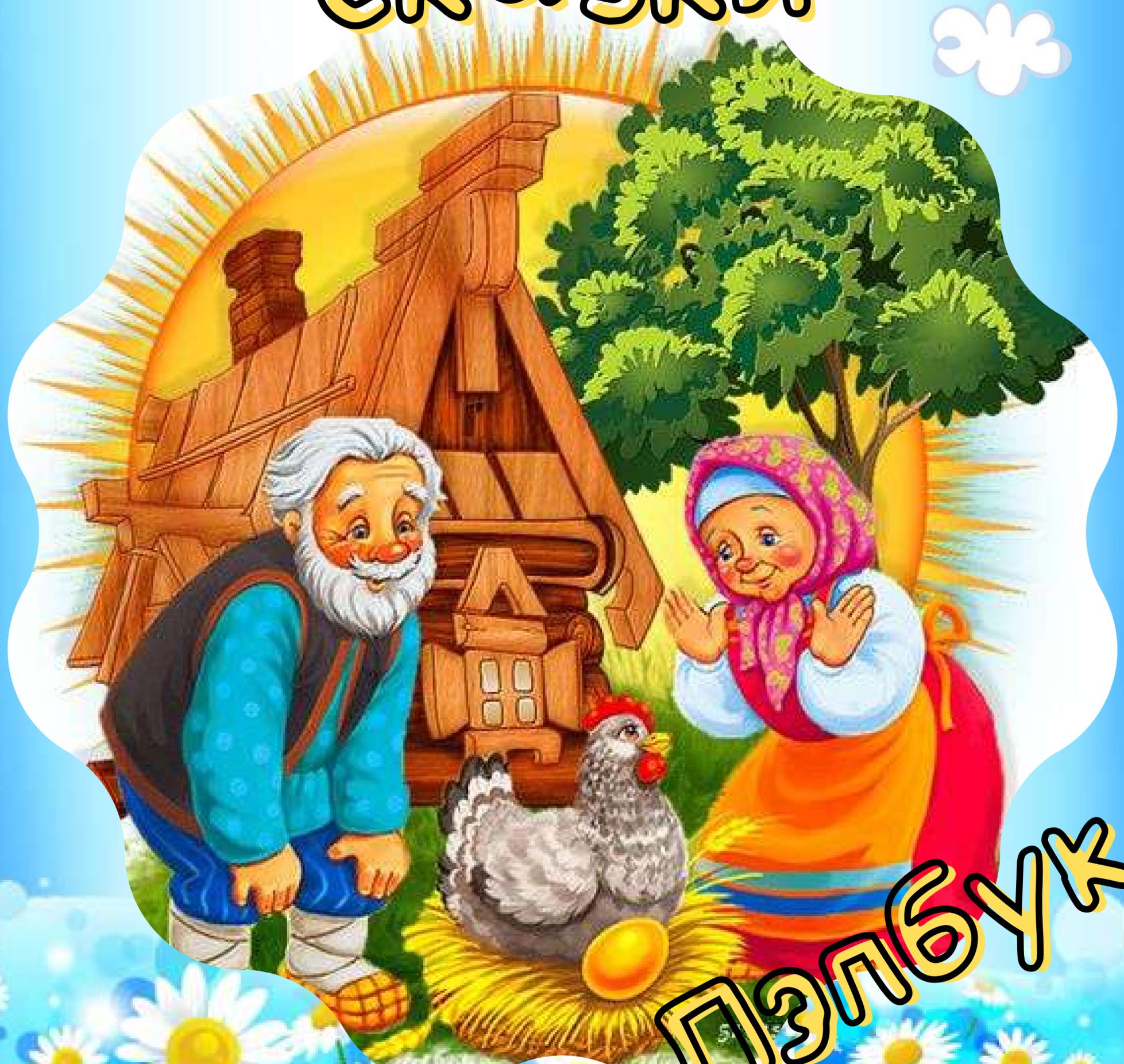


Русские народные сказки



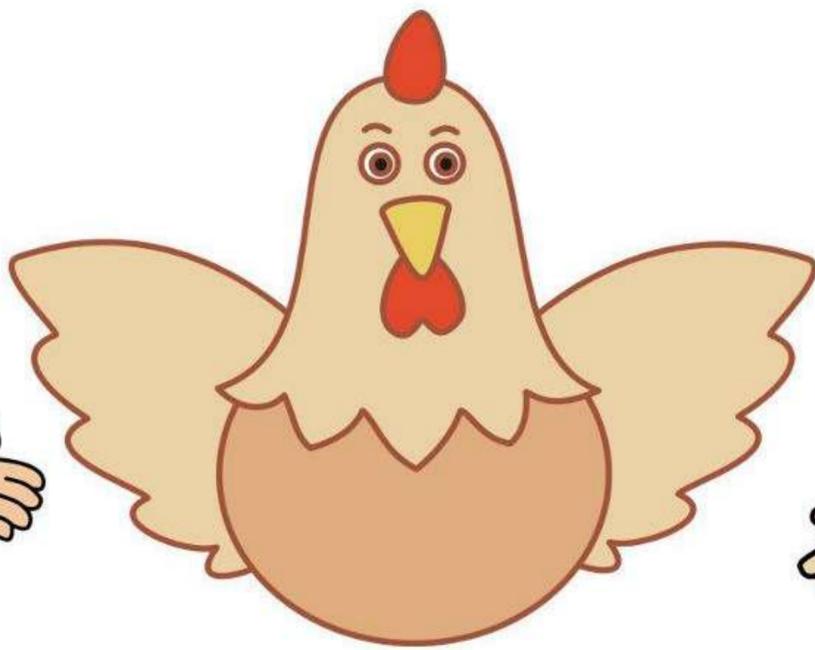
Лэпбук

Театр сказок

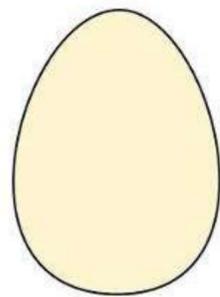


Дидактические игры





"Курочка
Ряба"



"Колобок"



"Д/игра "Назови сказку и найди лишнюю картинку "



Игра
"Вспомни из какой сказки?"



Сказочные загадки





Удивительный народ!
Вместе вышли в огород,
Вот друг друга держат крепко,
Потянули... Вот и...
(«Репка»)

По тропинке он катился,
Своей удалью хвалился,
Да попался на носок.
Ам, и съеден... («Колобок»)

Разбойники белые! Вот беды наделали:
В деревню прилетали
И мальчика украли.
Только смелая сестра
Всё равно его нашла.
Помогли ей печка, яблонька и речка.
(«Гуси-лебеди»)

Она по ягоды пошла,
Да на домик набрела,
Дом под старою сосной.
В доме жил медведь большой.
Заболела б от тоски,
Да спасли... пирожки.
(«Маша и медведь»)

Жизнь её не весела:
На болоте век жила.
Прилетела к ней стрела,
Но Иванушка пришел,
Со стрелой её нашел.
(«Царевна-лягушка»)

В этой сказке всё отлично:
Дед, и баба, и яшкo.
Очень рады дед и баба,
Что у них есть...
(«Курочка Ряба»)

Он не низок, не высок, в нем для всех
есть уголок. А медведю нет местечка
Ни в прихожей, ни у печки,
В спальне тоже тесновато. Убирайся,
косолапый! Но на крышу он полез,
Задрожал зелёный лес. Все пустились
наутёк, Поломался... («Теремок»)

Жила в лесу зверей семья.
Однажды девочка пришла.
Очень возмутились звери,
Что в их доме спали, ели.
Назовите поскорей
Этих сказочных зверей.
(«Три медведя»)

Игра
"Давайте почитаем"



Собери сказку



- Русские народные сказки
- Лисичка-сестричка и волк
- За лапоток – курочку, за курочку – цусочку
- Лиса, заяц и петух
- Лиса – исповедница
- Лиса – повитуха
- Снегурушка и лиса
- Мужик, медведь и лиса
- Овца, лиса и волк
- Кот, петух и лиса
- Лиса и тетерев
- Лиса и рак
- Колобок
- Репка
- Курочка Ряба
- Свинья и волк
- Волк и коза
- Сказка о козе лупленой
- Зимовье зверей
- Медведь и петух
- Собака и дятел
- Журавль и цапля
- Ворона и рак
- Золотая рыбка
- Жадная старуха
- Сказка о Ерше Ершовиче
- Пузырь, соломинка и лапоть
- Терем мухи
- Морозко
- Старуха – говоруха
- Дочь и падчерица
- Крошечка – Хаврошечка
- Баба-Яга
- Василиса Прекрасная
- Ивашко и ведьма
- Терёшечка
- Туси-лебеди
- Покатигорошек
- У страха глаза велики
- Умный работник
- Три калача и одна баранка
- Теремок
- Сивка-бурка
- Сестрица Аленушка и братец Иванушка
- Правда и Кривда
- Поп и батрак
- Поп и дьякон
- Поди туда – не знаю куда, принеси то – не знаю что

- По щучьему веленью
- Петушок – золотой гребешок
- О молодильных яблоках и живой воде
- Алеша Попович
- Летучий корабль
- История о славном и храбром богатыре Илье Муромце и Соловье-разбойнике
- Лихо одноглазое
- Мальчик с пальчик
- Царевна – Несмеяна
- Чернушка
- Царевна в подземном царстве
- Золотой башмачок
- Береза и три сокола
- Окаменелое царство
- Арысь-поле
- Царевна-лягушка
- Белая уточка
- Скорый гонец
- Счастливое дитя
- Диво дивное, чудо чудное
- Чудесная дудка
- Золотая гора
- Соль
- Вещий сон
- Три копейки
- Мудрая жена
- Царь-девица
- Перышко Финиста ясна сокола
- Волшебное зеркальце
- Сказка про утку с золотыми яйцами
- Волшебное кольцо
- Сказка об Иван-царевиче, жар-птице и о сером волке
- Марья Моревна
- Козьма Скоробогатый
- Кощей Бессмертный
- Два Ивана солдатских сына
- Бельгий солдат и черт
- Никита Кожемяка
- Медное, серебряное и золотое царства
- Кашица из топора
- Как лиса шла волку шубу
- Как лиса училась летать



Шаг 1. Жили-были

Вы точно знаете хотя бы 2-3 традиционных начала сказок: «жили-были в волшебной стране» или «в далеком царстве». А можно чуть по-другому – «однажды в темном лесу на краю света» или «на дне морском». Главное сейчас решить, где вся наша сказка будет происходить. Если пожелаете, это даже может быть ваша квартира или холодильник.



Шаг 2. Кто жил-был?

Теперь знакомимся с героем. Кто это: человек – принц, принцесса, рыцарь, бедняк, падчерица, волшебник; говорящая зверушка – заяц, сова, слоненок, львенок, щенок; вымышленная живность – фея, ном, дракон, тролль, русалочка, невиданная зверушка с большими ушами и мохнатыми лапами. Как его зовут? Если подходящее имя сразу на ум не приходит, смело заимствуйте. Как выглядит? В чем его сила?



Шаг 3. Что здесь происходит???

Сейчас начинается самое интересное – надо задать герою задачку, которую этот бедолага будет решать до конца нашей сказки. Главный секрет здесь в том, что конечная цель персонажа должна быть очень-очень важной.

Например путешествие в поисках сокровища, спасение кого-либо, избавление от опасности.



Шаг 4. Три подножки

Чтобы история была интересной, на пути к цели герой обязан преодолевать препятствия. А откуда им взяться, если мы их ему не подкинем?

По канону преград должно быть 3.

Для примера возьмем сюжет с принцем, который оказался на краю света из-за вредного колдуна. Чтобы вернуться домой, ему придется решить три проблемы.

Сочиним сказку
"Жили-были.."



Шаг 5. Сказка почти готова

*Нужно еще сделать три вещи: Показать момент, когда герой добрался до цели и обрел желаемое – нашел волшебное дерево, вылечил сестренку, вернулся домой .. Вознаградить всех добрых персонажей. Наказать злодеев, можете злодеев не наказывать. Пусть они раскаются, а главный герой их великодушно простит. И традиционная фраза:
"И жили они долго и счастливо"*

-
1. Карман "Театр сказок": распечатать , героев вырезать, можно изготовить на палочках, вложить в карман.

Следующий лист "Лото",

Распечатать в двух экземплярах.

Один разрезать пополам, второй по карточкам для игры.

Далее лист "Лабиринты" не вырезается считать игровым полем в лэпбуке.



Лабиринты

