

Мастер-класс для родителей по работе мини-роботами Bee-bot «Умная пчела»



Подготовили: Буренкова Н.В.
Леус Ю.Х.

г. Бердск
2023 год

Цель: показать возможности решения образовательных задач в детском саду посредством использования в совместной деятельности мини-роботов **Bee-bot «Умная пчела»** с целью формирования у детей основ элементарного программирования..

Задачи:

- Дать родителям представление о программируемом мини-роботе Bee-bot «Умная пчела»;
- Познакомить с устройством «Умной пчелы»;
- Показать на практике работу с мини-роботом Bee-bot «Умная пчела».

Оборудование: мини-роботы **Bee-bot «Умная пчела»**, игровое поле (коврик), тематические карточки «Военные профессии»

Программируемый мини-робот **Vee-bot «Умная пчела»** позволяет детям с легкостью изучать программирование, задавая мини-роботу план действий и разрабатывая для него различные задания (*приключения*).

Использование устройства **Vee-bot «Умная пчела»** особо значимо, так как:

- осуществляется в форме игры;
- формирует познавательные интересы и познавательные действия ребёнка в различных видах деятельности; развивает первоначальные навыки программирования;
- поддерживает инициативу детей;
- развивает интеллектуальные способности;
- учит детей структурированной деятельности;
- способствует умению работать в коллективе;
- развивает воображение;
- предлагает массу возможностей для изучения причинно-следственных связей.



Давайте познакомимся с ней поближе. Пчёлка у нас необычная, сама по себе она двигаться не может и мы должны ей помочь. Для того, чтобы наша Пчёлка полетела, нам необходимо сначала её включить (переключатель «*Power: Off/On*» на брюшке). Также на брюшке есть переключатель «*Sound: Off/On*» (звук, регулирующий звуковое сопровождение робота Bee-bot «Умная пчела»). На спинке находятся кнопки-стрелочки «вперед», «назад», «вправо», «влево». Работа с Bee-bot «Умная пчела» начинается всегда с команды «очистить» (X). Одна клеточка – это один шаг. При использовании кнопок «налево» и «направо» пчёлка не продвигается на плоскости, а только разворачивается в ту или иную сторону на 90°. После того, как мы задали нужную программу, нажимаем «ГОУ» («Go» - старт).



**Игровая ситуация «Военные профессии с «Умной Пчелой».
Кому что нужно?»**







До новых встреч!

